

Anmeldung & Teilnahme:

Seien Sie am 14. und 15. Oktober mit dabei und gestalten Sie in kleinen Teams von Fachleuten und Pädagog*innen ein Serious Game und die dazu gehörigen Spielbestandteile. Die Teilnahme ist kostenlos, doch die Plätze sind begrenzt.

Direkt anmelden können Sie sich über eventbrite, wir haben den Anmeldelink auf lesbare Länge gekürzt:

<https://tinyurl.com/hackathon-phl>

Sie bekommen mit Ablauf der Anmeldefrist Unterlagen mit genauem Anfahrtsweg und Inhalten der Veranstaltung zugesandt.

Anmeldeschluss ist der 03.10.2022

Bitte beachten Sie, dass wir als Veranstaltung des Wintersemesters '22/'23 an der PH Ludwigsburg die **aktuellen Hygieneregeln einhalten** müssen. Dazu gehört eine Maskenpflicht bei beengtem Arbeiten. Alles Weitere finden Sie auf <https://www.ph-ludwigsburg.de/hochschule/zentrale-ansprechpartnerinnen/hochschulkommunikation/hygienekonzept>

Weitere Informationen finden Sie auf www.maked-digital.de/hackathon. Für persönliche Fragen oder Anregungen kontaktieren Sie uns bitte unter: **makerspace@ph-ludwigsburg.de**



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

Das Verbundprojekt "MakEd_digital - Ein pädagogisch-didaktischer Makerspace zur Förderung digitalisierungsbezogener Kompetenzen" wird im Rahmen der gemeinsamen "Qualitätsinitiative Lehrerbildung" von Bund und Ländern aus Mitteln des Bundesministeriums für Bildung und Forschung gefördert.

www.maked-digital.de/hackathon

Game-based Learning & Making

Hackathon | 14./15. Oktober 2022

PH Ludwigsburg



Was ist ein Hackathon?

Entstanden im Umfeld der freien Programmiererszene, sind Hackthons frei ausgeschriebene, kostenlose Treffen, oft über ein Wochenende mit freier Verpflegung. Dabei wird, gemeinsam und in kleinen Teams, versucht, für vorgegebene Probleme in kurzer Zeit Lösungsmodelle zu entwickeln, die möglichst nah an der Betriebsfertigkeit sind.

Während die Veranstalter*innen von den Impulsen dieser Modelle profitieren, ist der Gewinn für die Teilnehmenden der Austausch mit Gleichgesinnten ohne die Zwänge von Arbeit oder Status aber mit dem sportlichen Antrieb der schnell voranschreitenden Zeit.

So kommt es zu einem dynamischen, lösungsorientierten Designprozess, der ebenso frei wie informiert ist, und in seiner Mischung aus Lernen, Ausprobieren und informellem fachlichen Austausch immer beliebter wird.

... und ein didaktischer Hackathon?

Das Projekt MakEd_digital zielt im Projektverbund der PSE darauf ab, mit den Methoden des Making, also der gemeinsamen Entwicklung und Reflexion digitaler Medien und Werkzeuge, die digitalisierungsbezogenen Kompetenzen zukünftiger Lehrer*innen in Lehr- und Lernprozessen zu stärken.

Doch die gelingende Integration von Serious Games für spezielle Wissensfelder in fachwissenschaftliche, fachdidaktische und bildungswissenschaftliche Veranstaltungen benötigt Wissen, Erfahrung und (digitale) Werkzeuge für den gewünschten Praxistransfer in den Schulalltag.

Ziel dieses Hackathons ist der Aufbau solcher Kompetenzen und die Netzwerkarbeit. Die Veranstaltung findet mit Unterstützung und in Zusammenarbeit der Verbundpartner Universität Stuttgart, ABK Stuttgart und HMDK Stuttgart statt.



Gesucht:

Ihre Präferenzen und Fragen zum Game-based Learning

Da jeder Hackathon eine kreative „Problemlösekonferenz“ darstellt, würden wir gerne von Ihnen vorab erfahren, welche Spielkonzeptionen der Sparte "Serious Games" Sie kennen oder kennenlernen möchten und was Sie von diesem Treffen insgesamt erwarten .

Unter der Webadresse:

<https://www.umfrageonline.com/s/44a9mwj>

können Sie uns Ihre Erfahrung und Wünsche anonym schildern. Es sind nur fünf offene Fragen - Ihre Antworten ermöglichen dem Organisationsteam den Hackathon noch besser auf Ihre Erwartungen und Ziele hin auszurichten.



Praktischer Ablauf

Der Hackathon findet an zwei Tagen in insgesamt fünf Räumen statt. Er beginnt am Freitag um 9:00 im Raum 1A 101, dem neuen Gebäude der PH Ludwigsburg zwischen Mensa und Hauptgebäude.

Am Freitagmorgen lernen Sie die Räumlichkeiten und den Makerspace in Ludwigsburg kennen, außerdem werden Teams gebildet. Der Nachmittag gehört der Teamarbeit, am Abend haben wir für Sie - falls Sie möchten - ein kleines Get-together vorbereitet.

Am Samstag starten wir um 9:30. Morgens wird noch gemeinsam entworfen, nach dem Mittagessen geht es zu Präsentation und Reflexion der gestalteten Entwürfe. Alle Teilnehmenden bzw. Teams bekommen erhalten nachfolgend eine Dokumentation der Veranstaltung .

Wir würden uns freuen, Sie bei diesem Event dabei zu haben!

www.maked-digital.de/hackathon